

Störer-Karten

Alle gegen die Moderationsrolle! Alle Mitspieler*innen mit Ausnahme der Moderationsrolle erhalten vor dem Spiel eine verdeckte Störer-Karte. Darauf stehen kleine Missionen, die Meetings in der Regel aufhalten. Die Spieler*innen versuchen, die Anweisung auf der Karte umzusetzen, ohne dass es jemand mitbekommt.

Die Moderationsrolle versucht dagegen, alle Störungen als solche zu erkennen und aufzudecken. Das macht sie, indem sie in der Situation „Störung!“ ruft oder nachfragt, ob gerade eine Störer-Karte gespielt wird. Hat die Moderationsrolle mit der Vermutung recht, erhält sie die Störer-Karte und legt sie aufgedeckt vor sich hin. Liegt sie falsch, hat der*die verdächtige Mitspieler*in die Mission erfolgreich erfüllt und deckt die Störer-Karte auf. Das Meeting-Spiel geht weiter.

Ziel der Moderationsrolle ist, alle Störungen aufzudecken und bis zum Ende des Meetings sämtliche Störer-Karten einzusammeln.

STÖRER



Ja, aber ...

Reagiere auf einen Redebeitrag einer anderen Person mit „Ja, aber ...“ und führe aus, was dagegen spricht.

STÖRER



Der*die Stellvertreter*in

„Ich könnte mir vorstellen, dass Person X dazu auch noch eine Meinung hat ...“

Sprich mindestens einmal nicht für dich selbst, sondern für eine Rolle oder Person, die gar nicht im Meeting ist.

STÖRER



Das letzte Wort

Versuche, in mindestens zwei Rederunden das letzte Wort zu haben.

Beispiel: Du checkst als letzte Person aus, ehe das Meeting endet.

STÖRER



Ohne Punkt und Komma

Ziehe einen Redebeitrag möglichst stark in die Länge und komme einfach nicht zum Punkt.

STÖRER



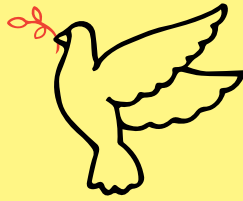
König*in Konjunktiv

„Man könnte doch mal ...“

Verwende mindestens zweimal den Konjunktiv, wenn du einen Vorschlag machst.

Störer-Karten

STÖRER

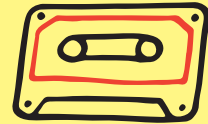


Konsens-Suche

„Hat [Vorname] schon etwas dazu gesagt?“

Bestehe bei einem Thema darauf, dass wirklich alle Personen ihre Meinung teilen.

STÖRER



Wollte ich auch gerade sagen!

Fasse den Redebeitrag einer anderen Person noch einmal in eigenen Worten zusammen.

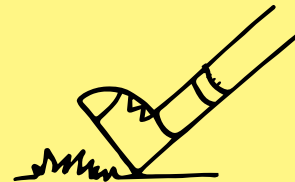
STÖRER



Leider gaaaaar keine Zeit!

Dein Ziel ist, ohne To-dos aus dem Meeting zu gehen. Deshalb blockst du stets ab, wenn es darum geht, ein To-do mitzunehmen.

STÖRER



Rollengrätsche

Kapere unbemerkt die Moderationsrolle, indem du eine Tätigkeit übernimmst, die eigentlich in ihrer Verantwortung liegt.

Beispiel: Du weist auf die noch verbleibende Zeit hin oder nimmst einer anderen Person das Wort.

STÖRER



Spannung kapern

Kapere die Spannung einer anderen Person, indem du ausführst, warum das Thema auch für dich sehr wichtig ist.

STÖRER

Störer-Karten

